
ISTQB – poziom podstawowy.

Egzamin próbny.

1. Odchylenie od wyspecyfikowanego bądź spodziewanego zachowania programu to:

- a) błąd
- b) usterka
- c) awaria
- d) defekt

2. Testowanie regresywne powinno być przeprowadzane:

- v- co tydzień
- w- po zmianie w oprogramowaniu
- x- tak często jak jest to możliwe
- y- kiedy zmieniło się środowisko działania programu
- z- kiedy każe kierownik projektu

- a) v i w to prawda, x,y i z to nieprawda
- b) w,x i y to prawda,v i z to nieprawda
- c) w i y to prawda,v,x i z to nieprawda
- d) wszystkie z powyższych to prawda

3. Ważną korzyścią z przeprowadzania inspekcji kodu jest to, że:

- a) pozwalają one na przetestowanie kodu zanim środowisko uruchomieniowe będzie gotowe,
- b) mogą być prowadzone przez osobę, która napisała kod,
- c) mogą być wykonane przez niedoświadczony zespół,
- d) są tanie,

4. Testowanie powinno być zakończone kiedy:

- a) przeprowadzono już wszystkie testy
- b) w zależności od ryzyka związanego z testowanym systemem
- c) wszystkie defekty zostały naprawione
- d) a) i c)

5. Numery zamówień w systemie mogą przyjmować wartości od 10000 do 99999

włącznie. Które z następujących wartości wejściowych są poprawne dla projektowania przypadków testowych dla AWB I KR tylko dla wartości poprawnych

- a) 1000,50000,99999
- b) 9999,50000,100000
- c) 10000,50000,99999
- d) 9999,10000,50000,99999,100000

6. Testy powinny być dzielone na osobne poziomy głównie dlatego, że:

- a) każdy poziom ma inne cele,
- b) łatwiej jest zarządzać testami podzielonymi na poziomy,
- c) różne testy powinny być przeprowadzane w różnych środowiskach,
- d) im więcej mamy poziomów testowania tym lepiej,

7. Niefunkcjonalne testy systemowe zawierają:

- a) testowanie w celu odnalezienia obszarów które nie funkcjonują poprawnie
- b) testowanie atrybutów takich jak wydajność czy użyteczność
- c) testowanie w celu uzyskania akceptacji użytkownika,
- d) testowanie fragmentu funkcjonalności w oderwaniu od innych części systemu

8. Co nie jest częścią zarządzania konfiguracją ?

- a) zapisywanie stanu elementów konfiguracji,

-
- b) ocena zgodności z ISO 9000,
 - c) identyfikacji wersji testów,
 - d) zapisywanie zmian w dokumentacji w czasie trwania testowania,

9. Który z następujących jest głównym celem wyboru strategii integracji dla testów integracyjnych małych

- a) upewnienie się że wszystkie małe moduły zostaną właściwie przetestowane
- b) aby właściwie przetestować interfejsy systemu do innych systemów oraz sieci
- c) określenie które moduły łączyć (integrować), kiedy oraz ile naraz
- d) aby upewnić się że testowanie integracyjne może być przeprowadzane przez niewielki zespół

10. Jaki jest cel określenia kryteriów zakończenia testów w planie testów ?

- a) określenie kiedy konkretny test się skończył
- b) upewnienie się, że specyfikacja przypadków testowych jest kompletna
- c) określenie kiedy planowanie testów jest zakończone
- d) zaplanowanie kiedy testowanie ma być zakończone

11. Rozważ następujące stwierdzenia

1. zgłoszenie incydentu może być zamknięte bez jego naprawy
2. nie można utworzyć zgłoszenia incydentu dotyczącego dokumentacji
3. ostatnią fazą cyklu życia zgłoszenia incydentu jest "Naprawiony"
4. zgłoszenie incydentu nie zawiera informacji o środowisku testowym
5. zgłoszenie incydentu powinno zostać utworzone tylko kiedy ktoś inny niż autor oprogramowania przeprowadza test (w testach jednostkowych)

-
- a) 2,5 to prawda; 1,3,4 to nieprawda
 - b) 1,5 to prawda; 2,3,4 to nieprawda
 - c) 1,4,5 to prawda; 2,3 to nieprawda
 - d) 1,2 to prawda; 3,4,5 to nieprawda

12. Dla poniższego kodu, jaka jest najmniejsza liczba przypadków testowych dla pełnego pokrycia instrukcji oraz decyzji.

Read P

Read Q

If P + Q > 100 Then

Print "Large"

End if

If P > 50 Then

Print " P Large"

End if

- a) 1,3
- b) 1,2
- c) 1,1
- d) 2,3
- e) 2,2

13. Zgadywanie błędów

- a) uzupełnia formalne techniki projektowania przypadków testowych,
- b) może być używane tylko w testowaniu modułowym, integracyjnym oraz systemowym,
- c) jest przeprowadzane tylko w UAT,
- d) nie jest powtarzalne, dlatego nie powinno być używane,

14. Funkcjonalne testy systemowe to:

- a) testowanie że system współpracuje z innymi systemami,
- b) testy prowadzone przez użytkowników w celu sprawdzenia, że system będzie realizował funkcje biznesowe,
- c) sprawdzenie że komponenty które składają się na system właściwie współpracują ze sobą,
- d) testowanie funkcjonalności end-to-end systemu jako całości,

15. Które z następujących powinno odnieść największe korzyści z zastosowania narzędzi do automatyzacji testów z mechanizmami typu "capture & replay",

- a) testowanie regresywne,
- b) testowanie integracyjne,
- c) testowanie systemowe,
- d) testy akceptacji użytkownika (UAT),

16. Który z następujących składników nie będzie podlegał zarządzaniu konfiguracją:

- a) oprogramowanie,
- b) system operacyjny,
- c) dokumentacja testowa,
- d) rzeczywiste dane,

17. Testowanie w fazie utrzymania to:

- a) aktualizacja testu kiedy oprogramowanie się zmieniło,
- b) testowanie bardzo starych systemów,
- c) testowanie systemu który został zmieniony,
- d) testowanie przez użytkowników w celu upewnienia się, że system spełnia ich wymagania biznesowe,

18. Czego nie znajdą narzędzia do analizy statycznej:

- a) użycia niezdefiniowanej zmiennej,
- b) niedostępnego lub martwego kodu,
- c) użycia poprawnej merytorycznie wartości przechowywanej w zmiennej,
- d) ponownej deklaracji zmiennej,

19. Która z następujących nie jest techniką czarnoskrzynkową ?

- a) projektowanie przypadków testowych w oparciu o klasy równoważności,
- b) projektowanie przypadków testowych w oparciu o przejścia między stanami,
- c) LSKiS,
- d) testowanie składniowe (syntax testing),

20. Testy beta są:

- a) przeprowadzone przez klientów w siedzibie klienta,
- b) przeprowadzone przez niezależny zespół testowy,
- c) użyteczne dla oprogramowania wykonanego na zamówienie,
- d) przeprowadzane tak wcześnie jak to jest możliwe w cyklu życia oprogramowania,

21. Które z następujących typów narzędzi będą typowo używane przez developerów, a które przez niezależny zespół testowy ?

- 1. Narzędzia do analizy statycznej,
- 2. Narzędzia do testowania wydajności,
- 3. Narzędzia do zarządzania testami,
- 4. Narzędzia do testów dynamicznych,
- 5. Narzędzia do uruchamiania testów,
- 6. Narzędzia do przygotowywania danych testowych,

- a) developerzy typowo użyją 1,4& 6; zespół testowy 2,3 & 4
- b) developerzy typowo użyją 1 & 4; zespół testowy 2,3, 5 & 6

-
- c) developerzy typowo użyją 1,2& 3; zespół testowy 4,5 & 6
 - d) developerzy typowo użyją 2,4& 6; zespół testowy 1,3 & 5

22. Jakie podejście do testowania jest najlepsze, jeśli działanie systemu jest oparte na kilku wartościach logicznych ?

- a) tablica decyzyjna,
- b) diagram stanów,
- c) analiza statyczna,
- d) testowanie składniowe,

23. Podczas ustalania priorytetów w celu dokonania wyboru "co testować" najważniejszym kryterium jest:

- a) znalezienie tak wielu usterek jak to jest możliwe,
- b) przetestowanie obszarów o największym ryzyku,
- c) uzyskanie dobrego pokrycia testowego,
- d) testowanie tego, co jest najłatwiejsze do przetestowania,

24. Które z następujących stwierdzeń nie jest **prawdziwe** ?

- a) inspekcja to najbardziej formalny rodzaj przeglądu,
- b) inspekcja powinna być prowadzona przez wyszkolonego moderatora,
- c) kierownicy mogą dokonywać merytorycznych inspekcji dokumentów (pełnić rolę kontrolerów w inspekcji),
- d) inspekcja jest możliwa nawet wtedy kiedy nie dokumentujemy przebiegu spotkania przeglądowego,

25. Przeprowadzono wystarczającą ilość testów kiedy:

- a) skończył się czas,

-
- b) uzyskano oczekiwany poziom pewności (confidence) nt testowanego systemu,
 - c) testowanie nie znajduje dalszych usterek,
 - d) użytkownicy nie znajdą żadnych poważnych defektów,

26. Różnica między testowaniem regresywnym, a re-testem wynika z tego, że:

- a) re-testy to ponowne uruchamianie testów po usunięciu usterki, testy regresji są zorientowane na odnajdywanie skutków ubocznych wykonanych zmian,
- b) re-testy poszukują niespodziewanych skutków ubocznych; testy regresji to powtarzanie tych testów,
- c) re-testy wykonuje się po tym, jak przypadek testowy zostaje poprawiony; testy regresji są wykonywane wcześniej,
- d) re-testy są przeprowadzane przez developerów; testy regresji są przeprowadzane przez niezależnych testerów,

27. Która z następujących nie jest techniką białoskrzynkową ?

- a) testowanie instrukcji,
- b) testowanie ścieżek wykonania,
- c) testowanie przepływu danych,
- d) testowanie zmiany stanów,

28. Jaki typ przeglądu wymaga określenia kryteriów wejścia i wyjścia oraz metryk ?

- a) nieformalny przegląd,
- b) przejrzanie,
- c) inspekcja,
- d) przegląd poprojektowy,

29. Które z następujących używa w największym stopniu analizy wpływu ?

- a) testy integracyjne małe,
- b) testy systemowe нефункционалне,
- c) testy akceptacji użytkownika,
- d) testy w fazie utrzymania,

30. Analizę statyczną najlepiej scharakteryzować jako:

- a) analizę programów w językach skryptowych,
- b) przeglądanie planów testów,
- c) analizę kodu programu,
- d) użycie technik czarnoskrzynkowych,

31. Które z następujących NIE jest poprawnym celem testowania ?

- a) pokazanie, że oprogramowanie spełnia swoje wymagania,
- b) odnalezienie defektów w oprogramowaniu,
- c) udowodnienie, że oprogramowanie nie ma żadnych usterek,
- d) zwiększenie zaufania do oprogramowania,

32. Rozpoczynasz testowanie programu w oparciu o specyfikację. Program calcNWD (A, B) wylicza największy wspólny dzielnik (NWD) dwóch liczb całkowitych A i B, większych niż zero. Następujące przypadki testowe (TC) zostały zdefiniowane:

TC	A	B
1	1	1
2	INT_MAX	INT_MAX
3	1	0
4	0	1
5	INT_MAX+1	1
6	1	INT_MAX+1

gdzie INT_MAX jest największą liczbą całkowitą.

Która technika testowa została zastosowana do zdefiniowania przypadków testowych 1 - 6?

- a) Analiza wartości brzegowych.
- b) Testowanie przejść między stanami.
- c) Podział na klasy równoważności.
- d) Testowanie w oparciu o tablice decyzyjną

33. Które z następujących NIE jest częścią testów systemowych ?

- a) testowanie oparte o procesy biznesowe,
- b) testowanie osiągnięć,
- c) testowanie oparte na wymaganiach,
- d) testy integracyjne,

34. Które stwierdzenie jest FAŁSZYWE na temat spodziewanego wyniku testu ?

- a) spodziewany wynik jest określony przez zachowanie oprogramowania,
- b) spodziewane wyniki zawiera to, co będzie wypisane na ekranie oraz ew. zmiany w plikach i bazach danych,
- c) spodziewany wynik powinien być określony zanim test zostanie wykonany,
- d) spodziewane wyniki mogą zawierać ograniczenia czasowe takie jak czas reakcji,

35. Co to jest model V?

- a) cykl życia testów zawierający testy akceptacyjne, systemowe, integracyjne i jednostkowe,
- b) cykl życia oprogramowania pokazujący integrację testów z każdą z faz cyklu,
- c) najlepsze podejście do wytwarzania oprogramowania,
- d) model testowania możliwy tylko w przypadku małych systemów,

36. Koszt naprawy defektu jest:

- a) nieważny,
- b) zwiększa się, im bliżej jest do “wodowania systemu”,
- c) nie do oszacowania,
- d) większy, jeżeli defekt znaleziono na etapie wymagań niż wtedy kiedy defekt znaleziono podczas realizacji projektu funkcjonalnego,

37. Jako lider testów masz następujące wymagania do przetestowania:

R1 – Nieprawidłowości procesu – Wysoka złożoność

R2 – Zdalna obsługa – Średnia złożoność

R3 – Synchronizacja – Średnia złożoność

R4 – Potwierdzanie – Średnia złożoność

R5 – Zamykanie procesów – Niska złożoność

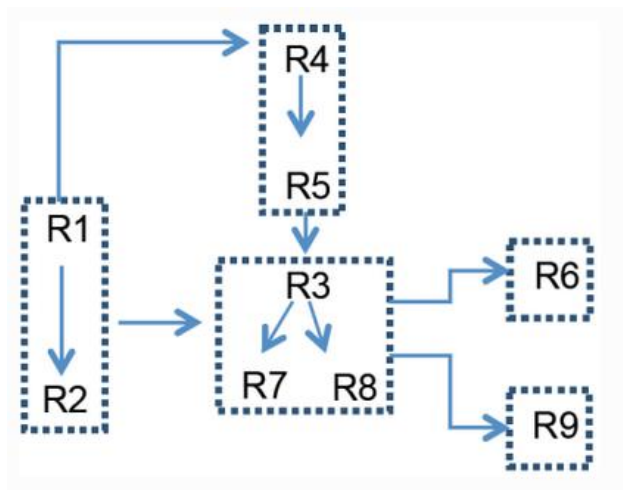
R6 – Problemy – Niska złożoność

R7 – Dane finansowe – Niska złożoność

R8 – Diagram danych – Niska złożoność

R9 – Zmiany profilu użytkownika – Średnia złożoność

Wymagania są logicznie zależne ($A \rightarrow B$ oznacza, że B jest zależne od A).



Jaki harmonogram wykonywania testów zaproponujesz zgodnie z zależnościami pomiędzy wymaganiami?

- a) $R4 > R5 > R1 > R2 > R3 > R7 > R8 > R6 > R9$.
- b) $R1 > R2 > R3 > R4 > R5 > R7 > R8 > R6 > R9$.
- c) $R1 > R2 > R4 > R5 > R3 > R7 > R8 > R6 > R9$.
- d) $R1 > R2 > R3 > R7 > R8 > R4 > R5 > R6 > R9$.

38. Czy przeglądy lub inspekcje mogą być uważane za części składowe testowania ?

- a) Tak, gdyż testowanie zawiera wszystkie niekonstrukttywne czynności,
- b) Nie, bo stosuje się je przed testowaniem,
- c) Nie, gdyż nie dotyczą dokumentacji testowej,
- d) Tak, gdyż pomagają w wykryciu usterek i w poprawieniu jakości,

39. Które z następujących nie jest częścią testowania wydajności ?

- a) mierzenie czasu reakcji,
- b) ocena zdolności do uruchomienia się po awarii (np. sprzętu),
- c) symulowanie pracy wielu użytkowników,
- d) generowanie wielu transakcji,

40. Najlepiej używać zgadywania błędów:

- a) jako pierwszego podejścia do definiowania przypadków testowych,
- b) po zastosowaniu technik bardziej formalnych,
- c) przez niedoświadczonych testerów,
- d) po uruchomieniu systemu,