

Przegląd MBT

- A. Automatyczne generowanie testów z modeli
- B. Pokrycie modelu
- C. Pokrycie kodu a pokrycie modelu
- D. Generowanie testów w wybranym modelu
- E. Narzędzie
- F. Różne algorytmy generowania testów

MBT według ISTQB

Modeling languages:

UML and BPMN

Other graphical modeling languages

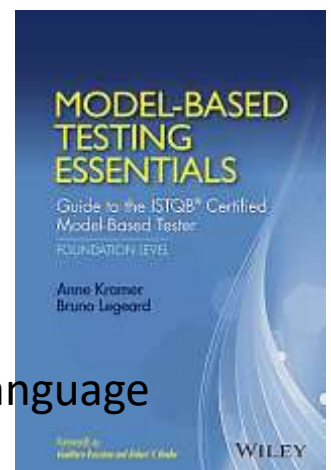
Textual modeling languages

How to select the appropriate modeling language

Linking requirements to the MBT model

Re-using models from other development activities

Tool support for MBT modeling activities



A. Automatyczne generowanie testów z modeli

A. Automatyczne generowanie testów z modeli

- B. Pokrycie modelu
- C. Pokrycie kodu a pokrycie modelu
- D. Generowanie testów w wybranym modelu
- E. Narzędzie
- F. Różne algorytmy generowania testów

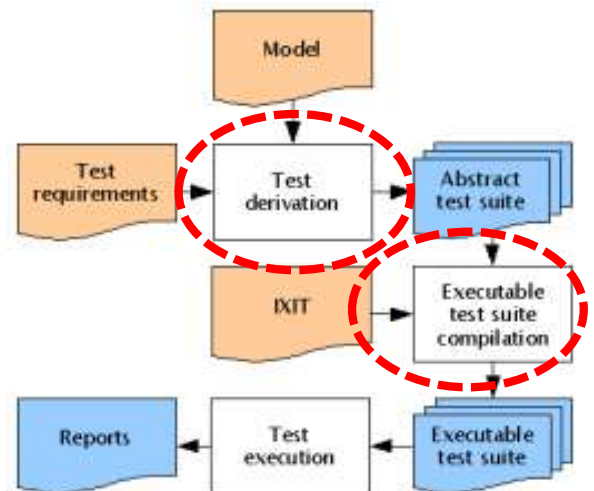
Zasada MBT

1. Projektowanie testów z modeli

2. Jw., automatyczne

A. Automatyczne wykonywanie testów

B. Automatyczna kompilacja skryptów



Public Domain,
<https://en.wikipedia.org/w/index.php?curid=3658377>

Automatyzacja na różnych poziomach

1. Projektowanie testów



1.1 Projektowanie testów z modeli

2. Wykonywanie testów



3. Dla testów wykonywanych automatycznie:

3.1 Tworzenie skryptów do testów automatycznych



1. Automatyczne projektowanie testów

- Z kodu źródłowego
- Z interfejsu (nagrywanie)
- Ze specyfikacji interfejsu (no, to właściwie z modelu, jeśli specyfikacja jest np. modelem składni)

1. Automatyczne projektowanie testów

- Z kodu źródłowego 1(4)



```
int pięćset_plus (int dochód) {
    wynik ← dochód + 500;
    ładniePokażWynik (wynik);
    return (wynik);
}
```

http://mit.bme.hu/~micskeiz/pages/code_based_test_generation.html

1. Automatyczne projektowanie testów

- Z kodu źródłowego 2(4)

Sterownik testowy:

```
testuj () {
    pięćset_plus (0);
    pięćset_plus (10000);
}
```

1. Automatyczne projektowanie testów

- Z kodu źródłowego 3(4)

Zaśleпка testowa:

```
ładniePokażWynik (wynik) {
    sendToRS232 (wynik);
}
```

1. Automatyczne projektowanie testów

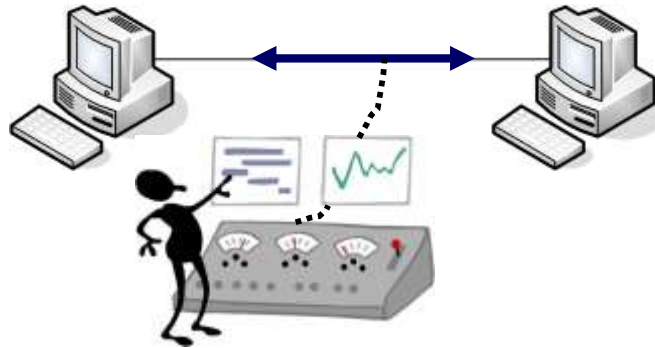
- Z kodu źródłowego 4(4)

Dane testowe:

```
plik17: (-1, 499) (0, 500)
(500, 1000) (-500, 0)
(10000, 10500)
Testuj (plik17);
```

1. Automatyczne projektowanie testów

- Z interfejsu – nagrywanie rzeczywistych danych

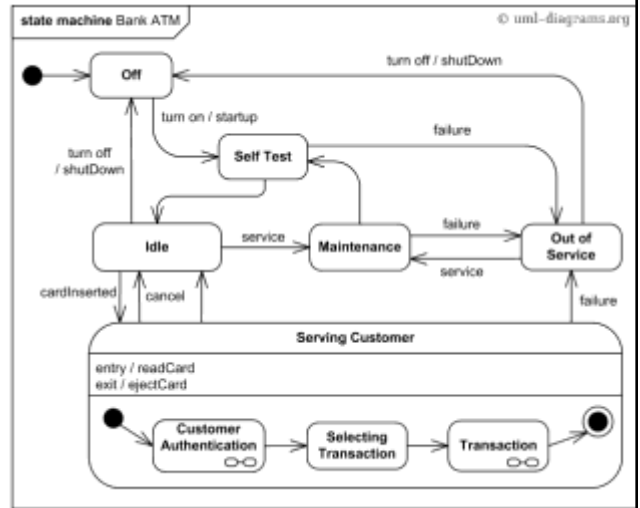


Projektowanie testów z modeli

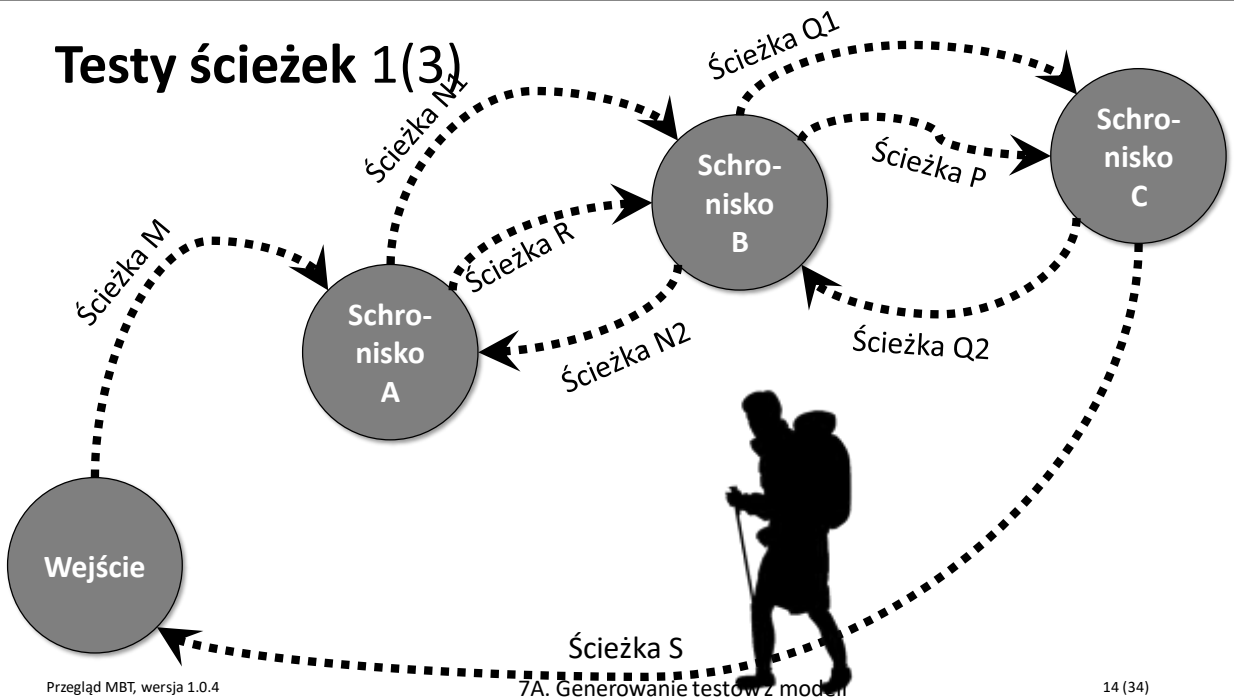
- Metody (algorytmy):
 - Każdego stanu (tzw. „pokrycie stanów”)
 - Każdego przejścia między stanami
 - Każdej ścieżki, składającej się z dwóch kolejnych przejść
 - Każdej ścieżki, składającej się z n kolejnych przejść
 - Różnych kombinacji danych, powodujących dane przejście / zmianę stanu

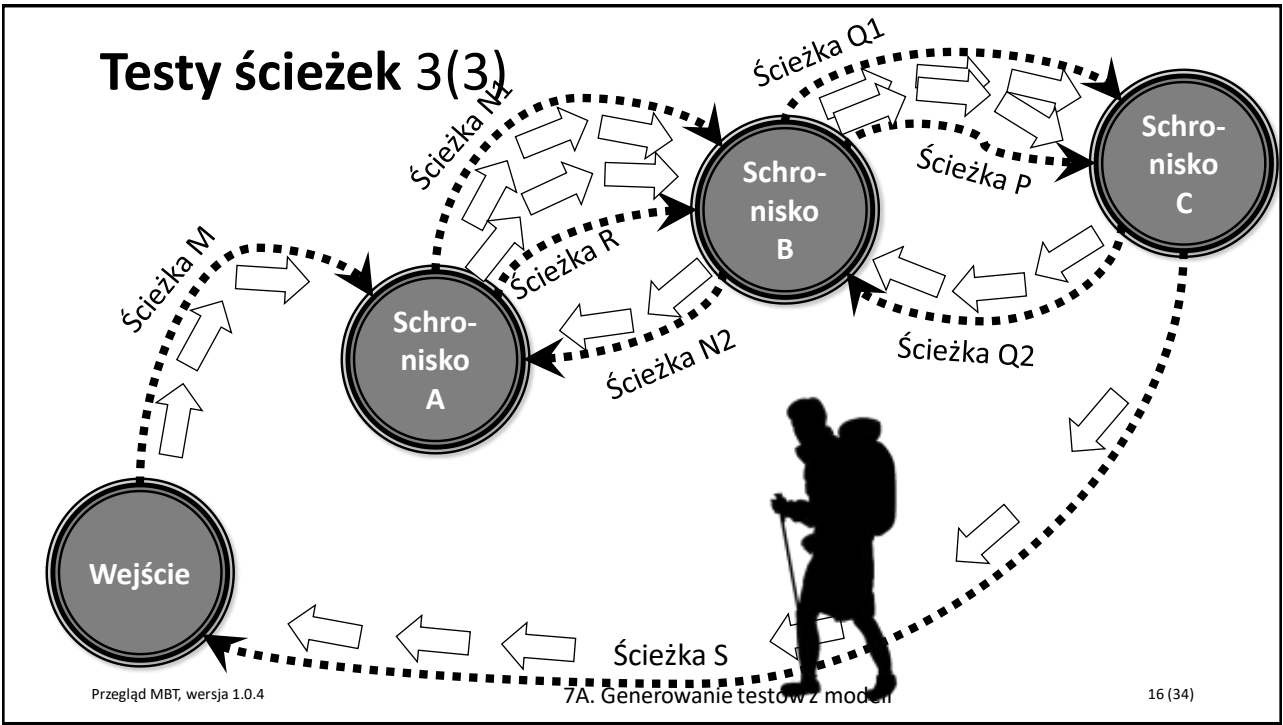
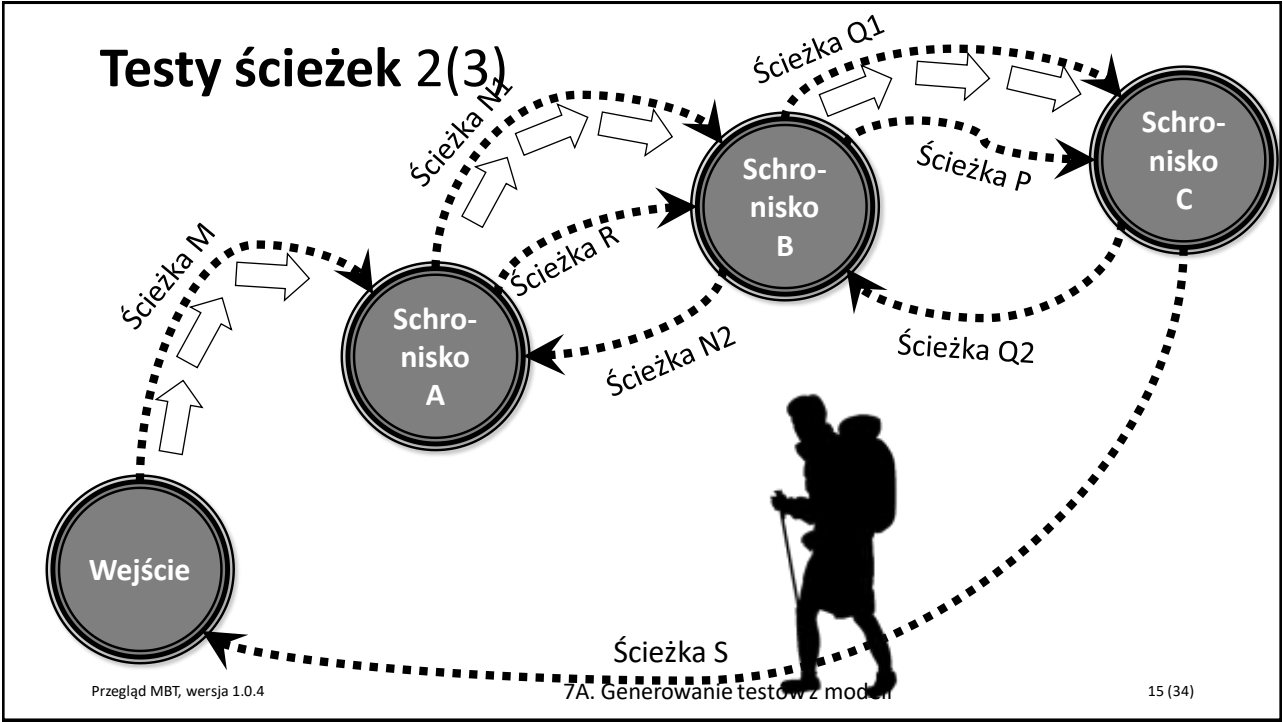
Projektowanie testów z modeli

- Metody (algorytmy):
 - Każdego stanu (tzw. „pokrycie stanów”)
 - Każdego przejścia między stanami
 - Każdej ścieżki, składającej się z dwóch kolejnych przejść
 - Każdej ścieżki, składającej się z n kolejnych przejść
 - Różnych kombinacji danych, powodujących dane przejście / zmianę stanu



Testy ścieżek 1(3)





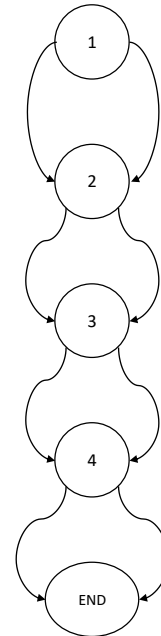
Testy ze schematu blokowego

Albo diagramu aktywności UML

```

if (warunek_1) then
  czynność 1A
else czynność 1B;
if (warunek_2) then
  czynność 2A
else czynność 2B;
if (warunek_3) then
  czynność 3A
else czynność 3B;
if (warunek_4) then
  czynność 4A
else czynność 4B

```



B. Pokrycie modelu

A. Automatyczne generowanie testów z modeli

B. Pokrycie modelu

C. Pokrycie kodu a pokrycie modelu

D. Generowanie testów w wybranym modelu

E. Narzędzie

F. Różne algorytmy generowania testów

Różne miary pokrycia dla różnych modeli

- Mieliśmy już pewne miary pokrycia dla maszyny stanów i diagramu aktywności
- Ciekawe, ale słabo opracowane (nie mówiąc już o automatycznym generowaniu, którego brak) są diagramy struktur, danych oraz och przepływów i diagramy interakcji
- Wyjątki to tzw. podział na klasy równoważności oraz testowanie na podstawie składni

C. Pokrycie kodu a pokrycie modelu

- A. Automatyczne generowanie testów z modeli
- B. Pokrycie modelu
- C. Pokrycie kodu a pokrycie modelu**
- D. Generowanie testów w wybranym modelu
- E. Narzędzie
- F. Różne algorytmy generowania testów

Pokrycie kodu, przykład

```

public boolean addAll(int index, Collection c) {
    if(c.isEmpty()) {
        return false;
    } else if(_size == index || _size == 0) {
        return addAll(c);
    } else {
        Listable succ = getListableAt(index);
        Listable pred = (null == succ) ? null : succ.prev();
        Iterator it = c.iterator();
        while(it.hasNext()) {
            pred = insertListable(pred, succ, it.next());
        }
        return true;
    }
}

```

1 of 2 branches missed.
Press 'F2' for focus

Pokrycie kodu - ograniczenia

```

integer a, b, c;
integer vector[75];
if (a < b) then
    c = a / b;
    write (file, vector[a]);
else
    printf („a is too big!");
end

```

Test 1: a==2, b==3

Test 2: a==3, b==2

→ 100% pokrycia
instrukcji i decyzji 😊

Podczas gdy to b==0
oraz a>74 powodują
solidne awarie

D. Generowanie testów w wybranym modelu

- A. Automatyczne generowanie testów z modeli
- B. Pokrycie modelu
- C. Pokrycie kodu a pokrycie modelu
- D. Generowanie testów w wybranym modelu**
- E. Narzędzie
- F. Różne algorytmy generowania testów

Jakie modele są dostępne?

- Informacja w rozdziale „E. Narzędzia” poniżej

E. Narzędzie

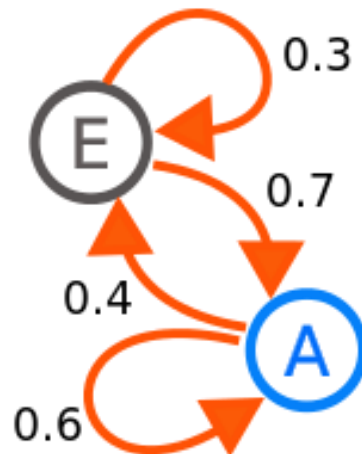
- A. Automatyczne generowanie testów z modeli
- B. Pokrycie modelu
- C. Pokrycie kodu a pokrycie modelu
- D. Generowanie testów w wybranym modelu

E. Narzędzie

- F. Różne algorytmy generowania testów

en.wikipedia.org/wiki/Model-based_testing

- Istniejące narzędzia do generowania testów z modeli najczęściej wykorzystują diagramy przejść stanów lub łańcuchy Markowa:



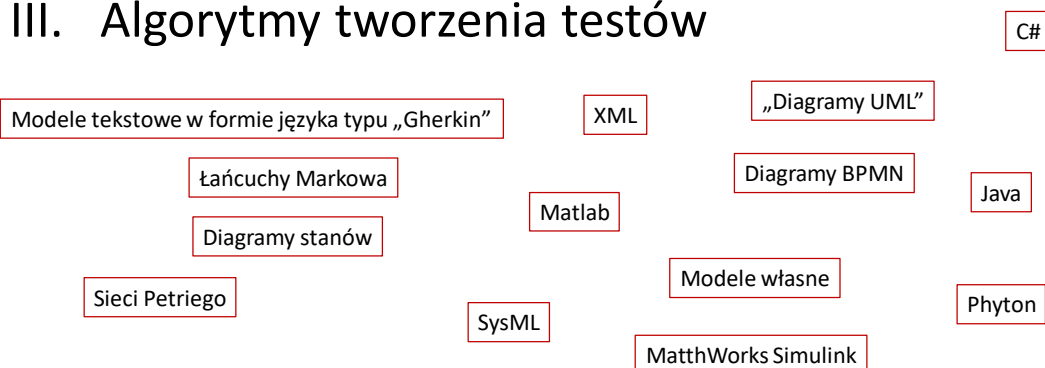
mit.bme.hu/~micskeiz/pages/modelbased_testing.html

- I. Modele
- II. Import modeli z innych narzędzi
- III. Algorytmy tworzenia testów



I. Modele

- I. Modele
- II. Import modeli z innych narzędzi
- III. Algorytmy tworzenia testów



II. Import modeli z innych narzędzi

I. Modele

Także: eksport testów do różnych narzędzi

II. Import modeli z innych narzędzi

III. Algorytmy tworzenia testów

„From several modeling tools”

„Narzędzia BPM”

„Multiple formats”

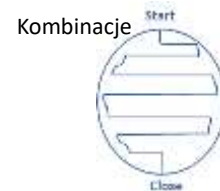
„Narzędzia UML”

III. Algorytmy tworzenia testów

I. Modele

II. Import modeli z innych narzędzi

III. Algorytmy tworzenia testów



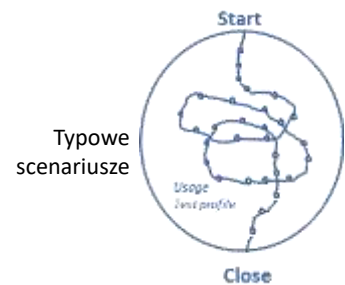
Według modelu rozkładu P

statement, branch, path, condition

„pokrycie strukturalne”



Obszary ryzyka



robertvbinder.com/open-source-tools-for-model-based-testing/

Open Source Tools for Model-Based Testing

APRIL 17, 2012 | BLOG, MODEL-BASED TESTING, SOFTWARE PRODUCTS, SOFTWARE TESTING



I promised to provide a list of open source and free model-based testing tools in a [QUEST panel session](#), and have updated this list a few times since. There is wide variation in maturity, stability, and provisioning.

Nearly all of following information is from provider's web sites - YMMV. The Environment column indicates the source code language and/or run-time environment(s); "nix" indicates a tool written to run on most Linux/Unix variants. Open source licenses vary widely, [click here for an overview](#).

If you note any errors or omissions, please post a comment and I will revise accordingly. A revision history follows the last table.

F. Różne algorytmy generowania testów

- A. Automatyczne generowanie testów z modeli
- B. Pokrycie modelu
- C. Pokrycie kodu a pokrycie modelu
- D. Generowanie testów w wybranym modelu
- E. Narzędzie

F. Różne algorytmy generowania testów

Już było 😊

III. Algorytmy tworzenia testów

I. Modele

II. Import modeli z innych narzędzi

III. Algorytmy tworzenia testów

Kombinacje

Start

Close

Według modelu rozkładu P

„pokrycie strukturalne”

Start

Close

statement, branch, path, condition

Start

Close


Obszary ryzyka

Typowe scenariusze

Start

Close

228 (210)

Automatyczne generowanie kodu z modeli, wersja 3.0.3  7E. Narzędzie

Automatyczne generowanie kodu z modeli wersja 1.0.4